



ISTITUTO SUPERIORE “G. MINUTOLI” DI MESSINA

Via 38 A -Contrada Fucile - 98147 Messina

Tf: 090685800 - Fax: 090686195 - C.F. 97061930836 - P. IVA: 02569990837

e-mail: meis00900p@istruzione.it – Pec: meis00900p@pec.istruzione.it - web: www.istitutosuperioreminutoli.edu.it
Circolare n. 553 del 13.5.2022

Ai Docenti dell’IIS Minutoli

Oggetto: **Selezione docenti-esperti e docenti-tutor e valutatore per il progetto PON Avviso 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR Apprendimento e socialità**

Nell’ambito del progetto in oggetto si richiede a tutti i docenti dell’IIS Minutoli la disponibilità a partecipare alla selezione per le figure di docente-esperto, di docente-tutor e valutatore per i moduli del progetto relative alle sotto azioni

<i>Progetto titolo: “RECUPERIAMO LA NORMALITA”</i>	<i>Progetto titolo: “RECUPERIAMO IL TEMPO PERDUTO”</i>
Sotto azione A10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti	Sotto azione 10.2.2A Competenze di base
<i>Codice Progetto: 10.1.1A-FSEPON-SI-2021-268</i>	<i>Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-SI-2021-282</i>
<i>Cup: H49J2100 3040006 03/06/2021</i>	<i>Cup: H49J2100 3030006 03/06/2021</i>
<i>n. moduli 3</i>	<i>n. moduli 18</i>

I docenti interessati esprimeranno la loro disponibilità compilando il modulo on line, **attraverso account istituzionale**, al seguente link <https://forms.gle/pjhHYnKt4KV77dor8>

prima del collegio docenti del 17/05/2022 all’interno del quale saranno individuati i docenti interessati. Successivamente all’individuazione, gli stessi inoltreranno il curriculum vitae, all’indirizzo mail meis00900p@istruzione.it con oggetto “Selezione – titolo progetto – Cognome Nome”,

Si precisa inoltre che gli interventi formativi si erogheranno nei mesi di Giugno/Luglio ed avranno priorità nella selezione tutti i docenti che non hanno avuto incarichi nei PON in svolgimento nel corrente anno scolastico.

Possono presentare domanda, pena l’inammissibilità della candidatura, i docenti interni all’istituzione scolastica in possesso dei sotto elencati titoli di accesso

Progetto titolo: "RECUPERIAMO LA NORMALITA'"				
Titolo modulo	Descrizione comune a tutti i Moduli	N. esperti per modulo e criteri di ammissione	n. allievi	n. ore
Giochiamo insieme _ Cup	Il laboratorio, intende rafforzare la possibilità per tutti gli studenti di praticare, con divertimento e soddisfazione, uno sport al fine di potenziare la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.	N.3 Esperti 1-Docenti laureati con comprovate competenze relative ai contenuti del modulo.	20	30
Giochiamo insieme_QUA		N.3 Tutor con competenze informatiche necessarie per la gestione della piattaforma GPU	20	30
Giochiamo insieme _ Min			20	30

Progetto titolo: "RECUPERIAMO IL TEMPO PERDUTO"				
Titolo modulo	Descrizione Moduli	N. esperti per modulo e criteri di ammissione	n. allievi	n. ore
Linguisticamente europei_MIN	Lo scopo del modulo è l'apprendimento della lingua inglese attraverso un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici e motivanti. Acquisizione di certificazioni Linguistiche	N.4 Esperti -Docenti laureati con comprovate competenze relative ai contenuti del modulo.	20	30
Linguisticamente europei_QUA_TEC			20	30
Linguisticamente europei_CUP		N.4 Tutor con competenze informatiche necessarie per la gestione della piattaforma GPU	20	30
Linguisticamente _QUA_LS			20	30
Nao e gli studenti_MIN	Il laboratorio prevede l'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici e il potenziamento del pensiero computazionale	N.3 Esperti -Docenti laureati con comprovate competenze relative ai contenuti del modulo.	20	30
Realizziamo App Android_QUA			20	30
Realizziamo App Android_CUP		N.3 Tutor con competenze informatiche necessarie per la gestione della piattaforma GPU	20	30
IT Security_ Min Sede Minutoli	Lo scopo del modulo è educare gli allievi all'utilizzo delle nuove tecnologie in modo consapevole, produttivo, rispettoso di sé e degli altri e all'acquisizione di certificazione ECDL	N.3 Esperti -Docenti laureati con comprovate competenze relative ai contenuti del modulo.	20	30
IT Security_CUP Sede Cuppari			20	30
IT Security_QUA Sede Quasimodo		N.3 Tutor con competenze informatiche necessarie per la gestione della piattaforma GPU	20	30
Cittadino... dalla teoria alla pratica_MIN	Lo scopo del modulo è di sviluppare conoscenze e competenze, potenziare l'autostima, la motivazione allo studio, la partecipazione alle attività scolastiche e di acquisire comportamenti	N.3 Esperti -Docenti laureati con comprovate competenze relative ai contenuti del modulo.	20	30
Cittadino... dalla teoria alla pratica_QUA			N.3 Tutor con competenze	20

Progetto titolo: "RECUPERIAMO IL TEMPO PERDUTO"				
Titolo modulo	Descrizione Moduli	N. esperti per modulo e criteri di ammissione	n. allievi	n. ore
Cittadino... dalla teoria alla pratica_CUP	pro-sociali e di cittadinanza attiva attraverso un servizio solidale alla Comunità	informatiche necessarie per la gestione della piattaforma GPU	20	30
Cultura d'impresa_MIN	Lo scopo è favorire lo sviluppo della personalità degli allievi nonché le conoscenze e le competenze sull'organizzazione di un'impresa o di un gruppo di lavoro.	N.3 Esperti -Docenti laureati con comprovate competenze relative ai contenuti del modulo.	20	30
Cultura d'impresa_CUP			20	30
Cultura d'impresa_QUA		N.3 Tutor con competenze informatiche necessarie per la gestione della piattaforma GPU	20	30
Cantiamo insieme	Il laboratorio ha lo scopo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo.	N.1 Esperti -Docenti laureati con comprovate competenze relative ai contenuti del modulo	20	30
		N.1 Tutor con competenze informatiche necessarie per la gestione della piattaforma GPU		
Liberiamo la fantasia	Il laboratorio, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte anche attraverso la sua riproducibilità reinterpretazione in chiave creativa.	N.1 Esperti -Docenti laureati con comprovate competenze relative ai contenuti del modulo	20	30
		N.1 Tutor con competenze informatiche necessarie per la gestione della piattaforma GPU		

Nel caso in cui dovessero esserci più aspiranti per la stessa figura si cercherà di distribuire equamente gli incarichi. In caso contrario si dovrà procedere a selezione esterna alla scuola.

Il Dirigente Scolastico

Prof. Pietro Giovanni La Tona